#include <iostream>

#include <iomanip>

#include <cmath>

using namespace std;

long double pow(double, int); //сигнатура, отличие от прототипа, что не указываем имена параметров?

long double calc(double x, int n)

{

return pow(x, n) / n; // вызов функции pow

}

long double pow(double x, int n)

{

if (n == 1) return x;

return x\*calc(x, n - 1); // вызов функции calc

}

double total(double x, int n)

{

if (n < 1) return x;

else return calc(x, n\*2+1) + total(x, n-1);

}

int main()

{

int n = 20;

double x, a, b;

cout << "Введите границы a and b" << endl;

cin >> a >> b;

for (x = a;x < b; x += (b - a) / 10)

{

cout << "X=" << x << setprecision(15) << " SN=" << total(x, n) << setprecision(15) << setprecision(15) << " Y=" << (exp(x) - exp(-x)) / 2 << endl;

}

return 0;

}